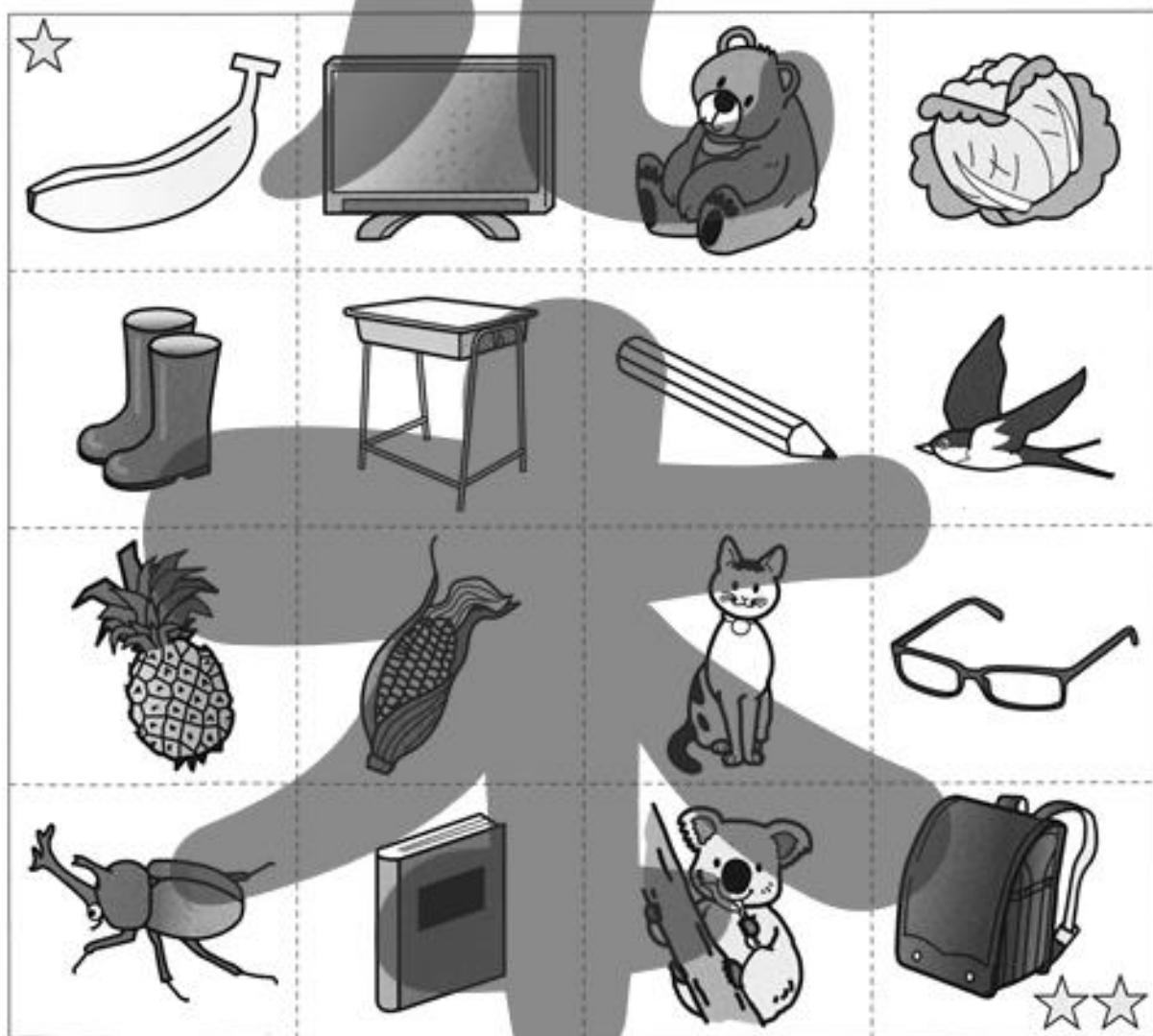
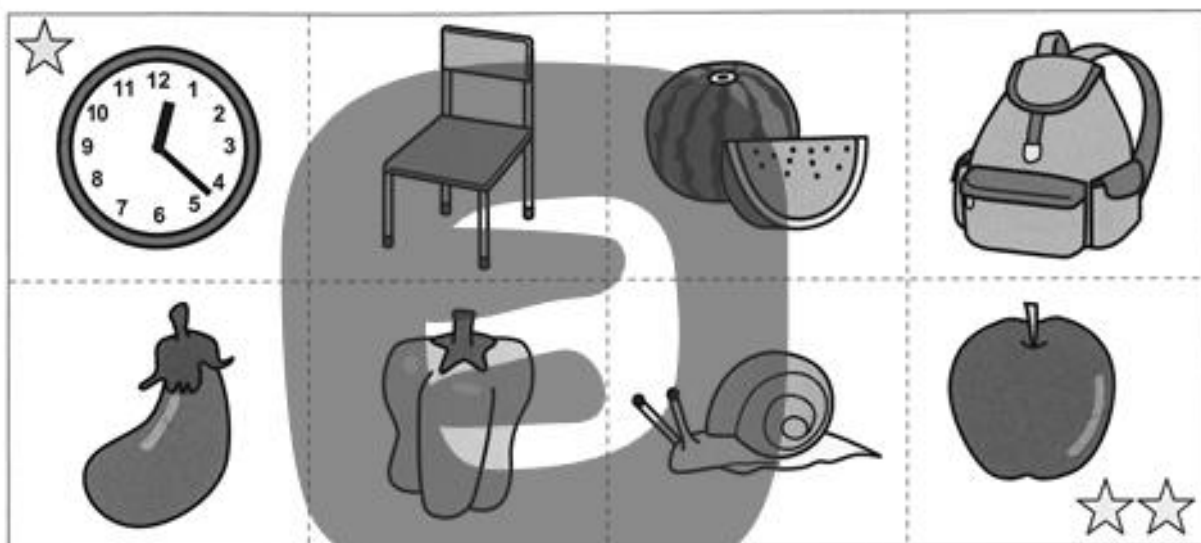


しりとり②

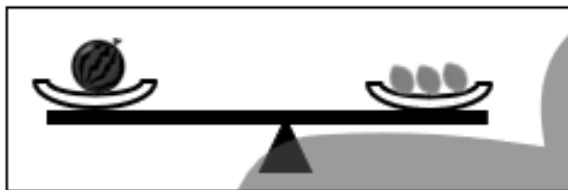




●					



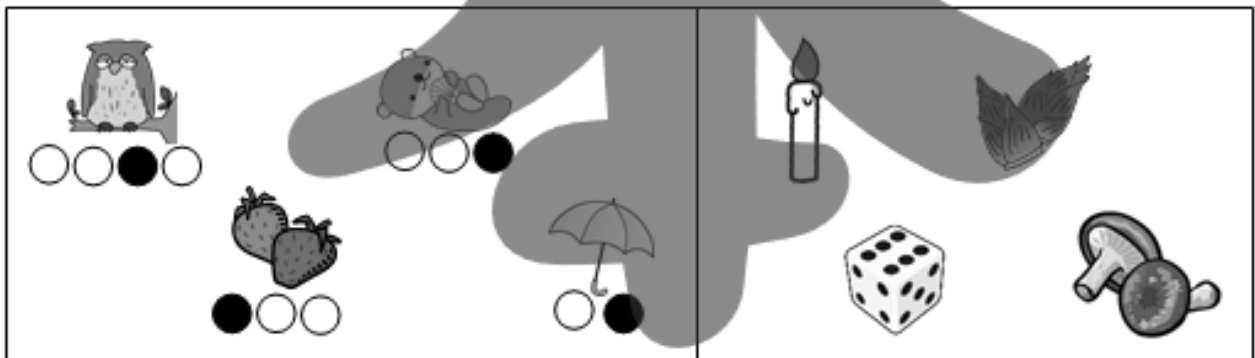
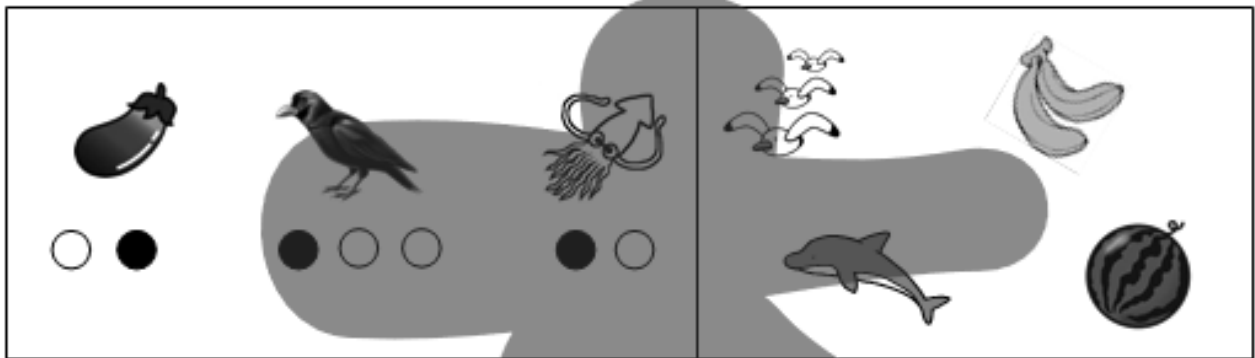
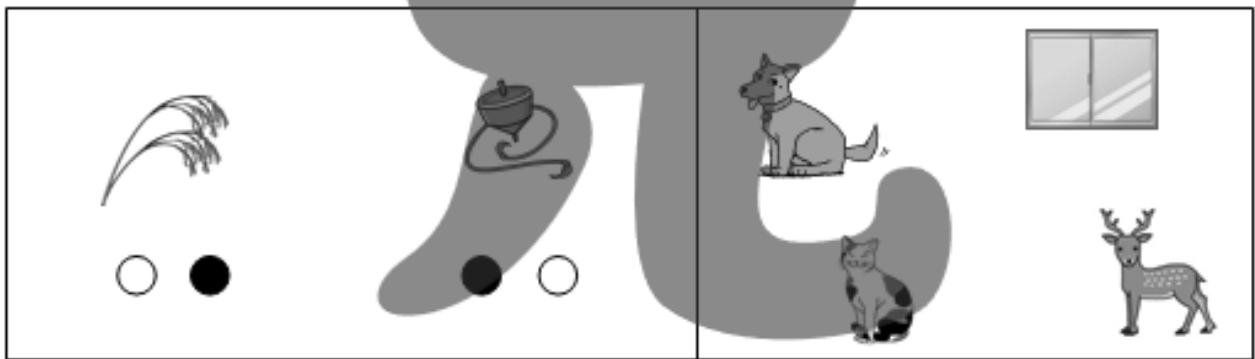
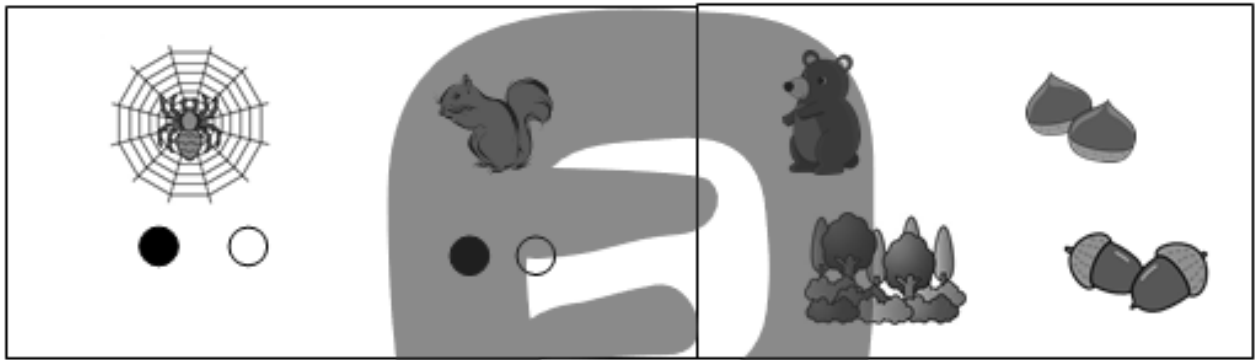
●					



●					



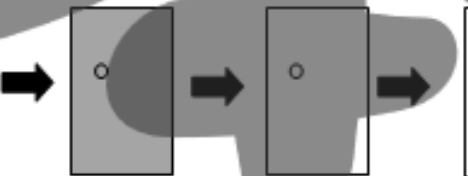
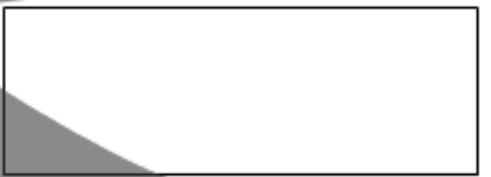
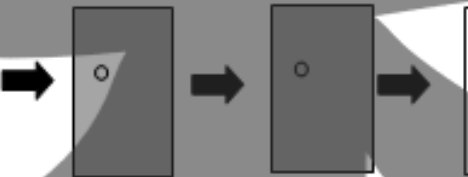
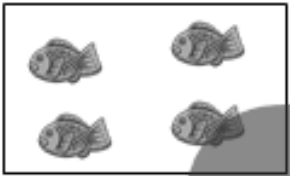
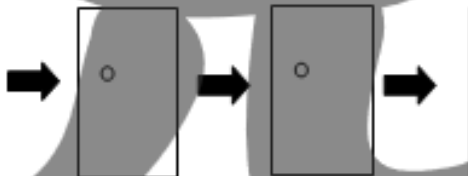
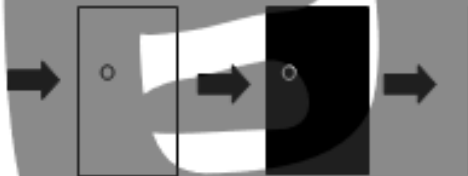
●					



七



数の増減③



## 設問編①

## Pcキッズスクール 予想問題集 さとえ小

### 積み木の観察①

赤、青、黄の3色で表と裏がそれぞれ同じ色でできている積み木があります。これらの積み木を矢印から見るとどのように見えますか。正しいものに○をつけましょう。

### 積み木の観察②

積み木を矢印の方から見るとどう見えますか。点をつないで書きましょう。黒く見えるところは鉛筆で塗りつぶしてください。

※線と塗る場所が合っていれば、位置はどこでも構いません。

### つりあい①②

四角の中のお手本のようにつりあっている時、つりあうにはそれぞれ何個必要ですか。その数だけその絵の横に○を書きましょう。

一筆書き 一筆書きができるものに○をつけましょう。

### テトリス

4つのピースをすべてのマスが埋まるように入れるとき、ピースと同じ色の○をマスの中に1つずつ書き入れましょう。ただし、黒いマスにピースを入れることは出来ません。答えは○印のついたマスに書き入れましょう。○印のついていないマスは練習に使いましょう。

### 位置の記憶

※それぞれの絵だけ見えるように提示用の問題用紙を折って20秒ずつ見せ、絵を隠した後、解答用を渡し、設問を読んでください。

- ①鳥の絵があった場所に○を書きましょう。
- ②果物の絵があった場所に○を書きましょう。
- ③足の数が4本の絵があった場所に○を書きましょう。
- ④1番大きい風船があった場所に○を書きましょう。
- ⑤この絵の中にいない動物がいた場所に○を書きましょう。

### お話の記憶①～⑤ 見本につき本文、問題文省略

#### お話の記憶（地図）本文を読んだ後にプリントを渡してください。

だいすけくんは1人でおじいちゃんのお家に行くことになりました。いつもはお母さんと一緒に行きますが、今日はお母さんに用事があるって、一緒に行けないので、お家を出るときにお母さんが道順を次のように教えてくれました。お家を出て、曲がり角に来たらまず右へ曲がります。歩いて行って曲がり角に来たらまた右へ曲がります。次の曲がり角では左に曲がります。曲がり角に来たら右、右、左、また、右、右、左というように繰り返し曲がって行くとおじいちゃんのお家に着きます。

だいすけくんのお家からおじいちゃんのお家まで線を引き、おじいちゃんのお家に○を書きましょう。

### しりとり①

- ①○で囲まれた絵からスタートしてできるだけ長くしりとりをしたとき、繋げられない絵に×をつけましょう。
- ②○で囲まれた絵で終わるように、できるだけ長くしりとりをしたとき、繋げられない絵に×をつけましょう。

しりとり② しりとりで☆からスタートして、☆☆で終わるように線を引きましょう。

### しりとり③～⑥ 見本につき問題文省略

言葉の数①② 言葉の音の数の違う絵を見つけて○をつけましょう。

言葉の数③④ 見本につき問題文省略

## 言葉の音

左のお手本のそれぞれの絵の下にある○の数は言葉の数を表しています。黒く塗りつぶしてあるところの音を組み合わせて読むと左のどの絵になりますか。○をつけましょう。

聞き取り①② 見本につき問題文省略

語頭①② 見本につき問題文省略

語尾①② 見本につき問題文省略

積木の数①～③ 左のお手本と同じ数のものを右から見つけて○をつけましょう。

積木の数④

それぞれ動物の位置からは積木がこのように見えています。(ハトは上から見えています。) 積木の数は全部でいくつですか。その数だけ○を書きましょう。

数の増減①② 見本につき問題文省略

数の増減③

- ①たいやきは白い扉を通ると1つ増えます。黒い扉を通ると2つ増えます。扉を通った後のたいやきの数だけ右の四角の中に○を書きましょう。
- ②たいやきは白い扉を通ると1つ増えます。グレーの扉を通ると2つ減ります。扉を通った後のたいやきの数だけ右の四角の中に○を書きましょう。

数の増減④ 見本につき問題文省略

間違い探し 左と右の絵で違うところを見つけて右側の絵に○をつけましょう。

点図形①② 左の絵を太い線で折ったときに右側にうつるように線を引きましょう。

点図形③④ 解答省略 上のお手本と同じになるように線を引きましょう。

重さ比べ①

上のシーソーはつりあっています。下のシーソーがつりあうのに必要な数だけ四角の中に○を書きましょう。

重さ比べ②

四角の中のシーソーがつりあっているとき、下のシーソーはどうなりますか。重くなる方に○をつけましょう。つりあうときは、シーソーの真ん中に△をつけましょう。

綱引き①②

四角の上の綱引きが引き分けのとき、四角の中の綱引きの強い方に○をつけましょう。引き分けの場合は、綱の真ん中に△をつけましょう。

あみだくじ

- ① あみだくじをしたとき、上と同じ絵にたどり着くように横線を書き入れましょう。
- ②③ あみだくじをしたとき、子どもにたどり着く絵に○をつけましょう。

迷路①

リスがドングリを集める問題です。リスが欲しいと言っている数だけドングリを同じ色の袋に入れられるよう線を引きましょう。切り株の上は通れません。リス達は同じ道は通れませんが交差はできます。

## 設問編③

## Pcキッズスクール 予想問題集 さとえ小

迷路②～④ 見本につき問題文省略

図形の構成

左の形を真四角にするには右のどれと合わせるとよいですか。右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

重ね図形①

①左の2つの形をそのまま重ねたときにできる模様と同じになるように、右の形を黒く塗りましょう。

②左の2つの形をそのまま重ねたときにできる模様を、右の中から見つけて○をつけましょう。

重ね図形②

左と右の図形をそのまま重ねたときにできるものと同じになるように矢印の右側に書き足しましょう。

2つ折り 左の折り紙を広げるとどうなりますか。右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

4つ折り 左の折り紙を広げるとどうなりますか。右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

図形の回転①②

上の点線の中のお手本のように図形を回転するとどうなりますか。右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

同図形発見① 左の形すべてと同じものを、右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

同図形発見② 左のお手本と同じ並び方をしているところを見つけて、線で囲みましょう。

置き換え

上のお手本の矢印の向きに従って☆からスタートし、線を引ながら2段続けて進んで、行き着いたマスの中に○を書きましょう。

図形の合成 見本につき問題文省略

観覧車

左の観覧車が右のように回りました。星とハートの観覧車に乗っている動物に○をつけましょう。

魔法の箱

ボールを入れると色が変わったり、数が変わったりする箱があります。この箱の中にボールを入れるとどうなりますか。その数だけ右の四角の中に○を書きましょう。

数の多少① 見本につき問題文省略

等分 食べ物を仲良く分けると、いくつずつになりますか。その数だけ四角の中に○を書きましょう。

相当 上のお手本のように果物からジュースを作ります。できるジュースの数だけ○を書きましょう。

常識①② 見本につき問題文省略

仲間外れ 仲間外れのものを見つけて○をつけましょう。

季節①② 左の絵と同じ季節の絵を、右の中から1つずつ見つけて○をつけましょう。

系列完成①② 上の○△□のところにあてはまる数を下から見つけ、その形を書きましょう。